

Chill Factor



Line Danc 48 Takte 4-Wall BPM 120
Choreographie: Daniel Whittaker & Hayley Westhead Uk Sept .01
Schwierigkeitsgrad: Intermediate
Musik: Last Night
Künstler: Chris Anderson & DJ Robbie

1-8 Right Scuff, Knee Turn, Kick Ball Step, Step 1/2 Turn Left

1,2 RF Ferse am Boden streifen, RF Spitze berührt rechts
3,4 R Knie berührt L Knie, R Knie rollt mit 1/4 Drehung nach rechts
5&6 KF kickt nach vorn, RF neben LF, LF Schritt vor
7,8 RF Schritt vor, 1/2 Drehung links

9-16 Side R, Behind, & Hell Jacks, 1/4 Turn, 1/4 Turn, Cross Shuffle

1,2 RF Schritt nach rechts, LF kreuzt hinter RF
&3 RF kleiner Schritt zurück, LF Absatz nach vorn
&4 LF neben RF, RF kreuzt über dem LF
5 1/4 Drehung nach rechts, LF Schritt zurück
6 1/4 Drehung nach rechts, RF Schritt nach rechts
7&8 LF kreuzt über dem RF, RF Schritt nach rechts, LF kreuzt über dem RF

17-24 Rock Step, R, Sailor 1/4 Turn L, Rock Step Forw. Coaster Step

1,2 RF nach rechts, Gewicht zurück auf LF
3&4 RF hinter LF, LF 1/4 Drehung nach links, RF Schritt vor
5,6 LF Schritt vor, Gewicht zurück auf RF
7&8 LF Schritt zurück, RF schliesst neben LF, LF Schritt vor

25-32 Kick & Heel, Lock 3/4 Unwind Right, Step Kick, & Cross Clap

1&2 RF kick nach vorn, RF neben LF, LF Absatz nach vorn
&3,4 LF neben RF, RF kreuzt hinter LF, 3/4 Drehung nach rechts
5,6 LF Schritt vor, RF kick vorwärts
&7,8 RF Schritt zurück, LF Spitze berührt über RF, klatschen

33-40 Step Lock Step diagonal L, & R, Step 1/2 Turn Rrght, 1/4 Turn Right, Toch

1,2& LF Schritt vor, RF kreuzt hinter LF, LF Schritt vor
3,4& RF 1/4 Drehung rechts, LF kreuzt hinter RF, RF Schritt vor
5,6 LF Schritt vor, 1/2 Drehung rechts
7,8 LF 1/4 Drehung nach rechts, RF berührt neben LF

41-48 Syncopated Jumps Forward & Back. Heel Jacks

&1 Spring vorwärts auf RF, auf LF
&2 Spring zurück auf RF, auf LF
&3&4 Spring vorwärts auf RF, auf LF, auf RF, auf LF
&5 RF Schritt zurück, LF Absatz nach vorn
&6 LF neben RF, RF neben LF
&7 LF Schritt zurück, RF Absatz nach vorn
&8 RF neben LF, LF neben RF

Happy Dancing.....